

**UNIVERZITA KOMENSKÉHO V BRATISLAVE**  
**FAKULTA MATEMATIKY, FYZIKY A INFORMATIKY**

**Špecifikácia projektu:**

**Webový portál pre predmet Tvorba internetových aplikácií a  
iných predmetov**

**JÁN HUČKO**

**2010**

## OBSAH

1	Úvod.....	3
1.1	Cieľ práce .....	3
1.2	Pojmy.....	3
2	Funkčnosť.....	3
2.1	Používatelia .....	3
2.1.1	Neregistrovaný používateľ .....	3
2.1.2	Registrovaný používateľ .....	3
2.1.3	Študent.....	3
2.1.4	Učiteľ.....	4
2.1.5	Administrátor .....	4
2.2	Prípady použitia.....	4
2.2.1	Registrácia.....	5
2.2.2	Prezeranie informácií o stránke / predmete.....	5
2.2.3	Meniť svoje údaje - registrovaný používateľ .....	5
2.2.4	Žiadosť o aktivovanie študenta .....	5
2.2.5	Žiadosť o pridanie medzi učiteľov .....	5
2.2.6	Meniť ďalšie svoje informácie – študent .....	5
2.2.7	Odovzdávanie úloh / častí projektu.....	5
2.2.8	Správa etáp .....	5
2.2.9	Ohodnocovanie riešení.....	5
2.2.10	Správa predmetov .....	5
2.2.11	Aktivovanie / deaktivovanie účtov žiakov .....	6
2.2.12	Prehľadné prezeranie hodnotenia študentov.....	6
2.2.13	Spravovanie všetkých účtov .....	6
3	Ostatné.....	6
3.1	Použité technológie.....	6
3.2	ERD diagram .....	7

# 1 Úvod

## 1.1 Cieľ práce

Tento portál bude slúžiť pre študentov a učiteľov predmetu Tvorba internetových aplikácií alebo aj iných predmetov. Jeho hlavnou výhodou bude možnosť odovzdávať projekty alebo iné úlohy priamo do systému s poznačením času odovzdania, a teda odľahčí sa práca pre učiteľov od kontrolovania si e-mailových schránok a poznačovaním si času odovzdávania. Taktiež tu bude možnosť poskytovať informácie učiteľmi pre žiakov daného predmetu.

## 1.2 Pojmy

Predmet – hocijaký predmet, ktorý sa vyučuje na škole

Etapu – úloha pre daný predmet, ktorú musia vyriešiť a odovzdať študenti do určitého termínu

Riešenie – konkrétne riešenie jedného študenta pre jednu etapu, ktoré ale môže meniť, pokiaľ mu to učiteľ nezakáže

# 2 Funkčnosť

## 2.1 Používatelia

### 2.1.1 Neregistrovaný používateľ

Lubovoľný návštevník portálu, ktorý sa môže zaregistrovať.

Nemá žiadne právomoci.

### 2.1.2 Registrovaný používateľ

Už zaregistrovaný používateľ, ktorý si môže podať žiadosť o začlenenie k študentom alebo k učiteľom.

Môže si meniť údaje o sebe.

### 2.1.3 Študent

Študenti tohto predmetu, ktorý môžu byť aktívny alebo neaktívny, podľa toho, či sú aktuálne zapísaný na daný školský rok na predmet.

Môže si meniť údaje o sebe a môže odovzdávať časti projektu alebo úlohy na portál. Taktiež majú prehľad o svojich doterajších bodoch za semester, o blížiacich sa termínoch, atď.

### 2.1.4 Učiteľ

Prednášajúci učiteľ a cvičiaci, ktorí pomáhajú študentom s používaním portálu.

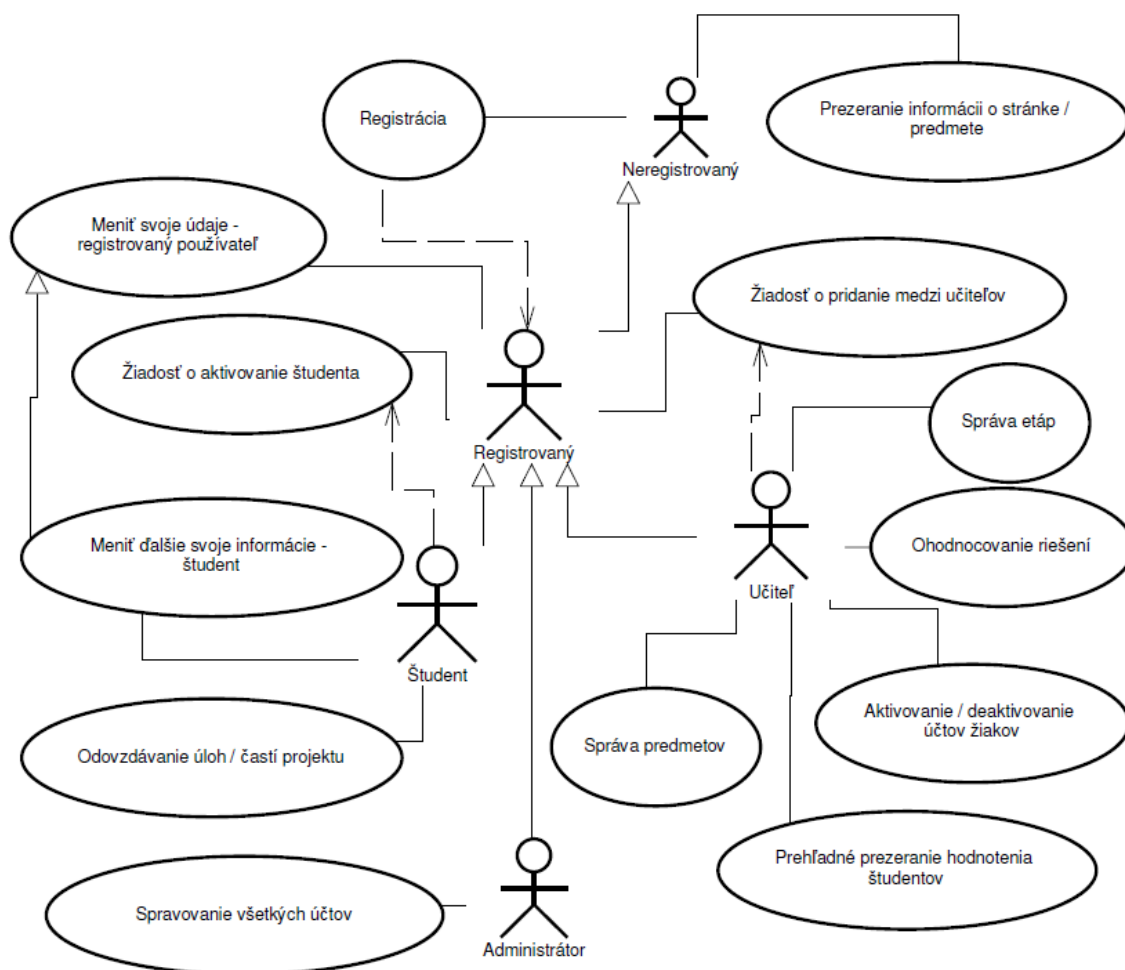
Môžu kontrolovať úlohy a projekty študentov, dávať / odoberať im body, potvrdzovať registrovaných užívateľov, či sú študentmi, alebo pridávať nových učiteľov.

### 2.1.5 Administrátor

Správca celého portálu.

Ako jediný môže mazať hocijaké účty, alebo meniť hocijaké informácie o etapách, bodoch alebo predmete.

## 2.2 Prípady použitia



### **2. 2. 1 Registrácia**

Používateľ vyplní základné údaje ako login, heslo, e-mail, meno a priezvisko.

### **2. 2. 2 Prezeranie informácií o stránke / predmete**

Používateľ si môže pozerat' informácie o jednotlivých predmetoch, aby sa rozhodol, či si zapíše daný predmet alebo taktiež nejaké kontaktné informácie na učiteľov, aby sa ich mohol spýtať podrobnejšie na osnovy predmetu.

### **2. 2. 3 Meniť svoje údaje - registrovaný používateľ**

Registrovaný používateľ si môže zmeniť základné informácie o sebe alebo kontaktné informácie.

### **2. 2. 4 Žiadosť o aktivovanie študenta**

Registrovaný používateľ má možnosť požiadať o aktivovanie etáp a ďalších možností na daný predmet u vedúceho toho predmetu.

### **2. 2. 5 Žiadosť o pridanie medzi učiteľov**

Registrovaný používateľ si môže podať žiadosť o to, aby bol premiestnený do skupiny učiteľov.

### **2. 2. 6 Meniť ďalšie svoje informácie – študent**

Študent si potom môže meniť k danému predmetu, či chce aby boli informácie o jeho hodnotení zverejnené, alebo či chce odoberať na e-mail novinky z daného predmetu, alebo si podať žiadosť o zmenu skupiny na daný predmet.

### **2. 2. 7 Odovzdávanie úloh / častí projektu**

Študent môže odovzdávať časti projektu alebo úloh priamo na portáli, aby mu to učitelia ohodnotili. Má možnosť meniť tieto riešenia dokiaľ mu to učiteľ nezakáže.

### **2. 2. 8 Správa etáp**

Učiteľ môže meniť, upravovať alebo pridávať ďalšie etapy k danému predmetu.

### **2. 2. 9 Ohodnocovanie riešení**

Učiteľ ohodnotí už poslané riešenia študentmi.

### **2. 2. 10 Správa predmetov**

Učiteľ môže meniť osnovy predmetu, mazať predmety alebo pridávať nové.

### **2. 2. 11 Aktivovanie / deaktivovanie účtov žiakov**

Učiteľ môže meniť zoznamy študentov, ktorí sú aktuálne zapísaní na daný predmet.

### **2. 2. 12 Prehľadné prezeranie hodnotenia študentov**

Učiteľ si môže prezerat' pri jednotlivých predmetoch prehľadné hodnotenie všetkých študentov, môže filtrovať podľa toho či poslali riešenie po termíne alebo podľa toho či už ich opravil, atď...

### **2. 2. 13 Spravovanie všetkých účtov**

Administrátor ako jediný môže mazať účty. Ale taktiež má aj všetky právomoci ako učiteľ.

## **3 Ostatné**

### **3.1 Použité technológie**

Tento portál bude vyvíjaný v jazyku Visual C#, v prostredí Microsoft Visual Studio 2008 pod ASP.NET 3.5 framework-om. Client-side scripting tohto portálu bude robený v Javascripte, ale bude dodržaná kompatibilita s prehliadačmi, v ktorých je Javascript zakázaný.

### 3.2 ERD diagram

