



Univerzita Komenského v Bratislave
Fakulta matematiky, fyziky a informatiky

ZADANIE ZÁVEREČNEJ PRÁCE

Meno a priezvisko študenta: Bc. Martin Ďuriš
Študijný program: informatika (Jednoodborové štúdium, magisterský II. st., denná forma)
Študijný odbor: 9.2.1. informatika
Typ záverečnej práce: diplomová
Jazyk záverečnej práce: slovenský

Názov: Zachovanie mentálnej mapy hrán pri interakcii s grafom

Cieľ: V oblasti dynamického kreslenia grafov sa ukazuje, že oveľa dôležitejšie, ako statické estetické kritériá je zachovanie mentálnej mapy používateľa - t.j. nie veľké zmeny vykreslenia pri úpravách v grafe. Mentálna mapa sa však väčšinou používa v súvislosti s polohami vrcholov. V prípade, že tieto sú pevné alebo zadané používateľom, potrebujeme vykresľovať iba hrany. Ich vykresľovanie je však závislé od aktuálne zobrazených vrcholov a môže sa aj pridaním alebo zrušením jedného vrchola výrazne zmeniť. Cieľom práce je rozšíriť pojem mentálnej mapy aj na prípad kreslenia hrán. Analýzou algoritmov pre kreslenie hrán následne určíme, aké sú potrebné modifikácie na to, aby sa im takto definovaný model mentálnej mapy podarilo zachovávať.

Vedúci: RNDr. Jana Katreniaková, PhD.

Katedra: FMFI.KI - Katedra informatiky

Vedúci katedry: doc. RNDr. Daniel Olejár, PhD.

Dátum zadania: 14.10.2011

Dátum schválenia: 02.11.2011

prof. RNDr. Branislav Rován, PhD.
garant študijného programu

.....
študent

.....
vedúci práce