

Hodnotenie Systémového programovania

Vstupnými údajmi sú body z cvičení, zo skúškového testu a hodnotenie projektu.

Body z cvičení:

- získané c
- maximum c_{max}

Hodnota v percentách sa určí podľa vzorca

$$Cvicenia = \frac{c}{c_{max}} \cdot 100\%$$

Body z projektu v percentách (ak $Cvicenia \geq 90\%$):

$$Projekt = \begin{cases} 0\% & \text{neodovzdaný alebo neakceptovaný projekt} \\ 50\% & \text{projekt akceptovaný s výhradami} \\ 100\% & \text{projekt akceptovaný bez výhrad} \end{cases}$$

Body zo skúškového testu:

Za správnu/nesprávnu/žiadnu odpoveď bude možné získať 2/-1/0 bodov.

- získané s
- minimum s_{min}
- maximum s_{max}
- prázdny test s_0

Zo skúšky je potrebné získať pri n otázkach aspoň $\frac{s_{max}+s_0}{2}$ bodov, t.j. n pri 2/-1/0 hodnotení. Pri menšom počte bodov zo skúšky je výsledok skúšky FX bez ohľadu na body z cvičení a projektu. Počet bodov zo skúšky sa prepočíta na percentá podľa nasledujúceho vzorca

$$Skuska = \frac{s - s_0}{s_{max} - s_0} \cdot 100\%$$

To zodpovedá hodnote 0% pri prázdnom teste, hodnote 100% pri úplne správnom teste, hodnote -50% pri úplne zlom teste a 50% pri teste tesne na vyššie uvedenej hranici.

V prípade ústnej skúšky sa hodnota skúšky v percentách určí nasledovne:

$$Skuska = \begin{cases} 95\% & \text{ak A} \\ 85\% & \text{ak B} \\ 75\% & \text{ak C} \\ 65\% & \text{ak D} \\ 55\% & \text{ak E} \\ 0\% & \text{ak FX} \end{cases}$$

Výsledná známka sa určí podľa vzorca

$$Znamka = \begin{cases} FX & \text{ak } Skuska < 50\%, \\ stupnica((0.2 \cdot Cvicenia + 0.1 \cdot Projekt + 0.7 \cdot Skuska) \cdot 100\%) & \text{ak } Skuska \geq 50\% \end{cases}$$

$$stupnica(x) = \begin{cases} A & 90\% \leq x \\ B & 80\% \leq x < 90\% \\ C & 70\% \leq x < 80\% \\ D & 60\% \leq x < 70\% \\ E & 50\% \leq x < 60\% \\ FX & x < 50\% \end{cases}$$