

Objektovo-orientovaná analýza a modelovanie

Robert Lukočka
lukotka@dcs.fmph.uniba.sk

M-255

Obsah predmetu

- 1 Analýza a dizajn ako disciplíny softvérového inžinierstva
- 2 Čo to znamená objektovo-orientovaný
- 3 UML
- 4 Objektové modelovanie, dynamické modelovanie, funkčné modelovanie
- 5 Business modelling
- 6 Requirements management
- 7 Objektovo-orientovaná analýza
- 8 Design paterny
- 9 Vybrané CASE nástroje

Cvičenia

- Každý druhý týždeň
- Budeme riešiť problémy súvisiace s preberaným učivom

Hodnotenie predmetu

- 0/100
- Skúška: 40% príklady, 60% teória