

# Princípy tvorby softvéru

## Informácie o predmete

Robert Lukočka

lukotka@dcs.fmph.uniba.sk

www.dcs.fmph.uniba.sk/~lukotka

M-255

# Obsah kurzu

- Fázy vývoja softvéru
- Good practices v jednotlivých fázach
- Architektúra, analýza, dizajn + príklady
- Čosi z Pythonu
- Niekoľko vybraných topicov, o ktorých by ste mali niečo vedieť
  - Markdown
  - GIT
  - Unit testy
  - Konkurentnosť
  - Uchovávanie dát
  - Logovanie

# Hodnotenie

- Štyri domáce úlohy počas semestra,  $4 \times 12.5$  bodov.  
Odozdváňať sa budú cez Moodle. Predbežné deadliny:

Domáca úloha 1 19.3.

Domáca úloha 2 2.4.

Domáca úloha 3 23.4.

Domáca úloha 4 7.5.

- Skúška 50 bodov.
- Stupnica:

*A* (100, 90)

*B* (90, 80)

*C* (80, 70)

*D* (70, 60)

*E* (60, 50)