

# Špecifikácia ročníkového projektu

## Odviaž sa - komunikačný portál

### 1. Definícia projektu

Odviaž sa je internetová aplikácia, ktorá je určená najmä mladým ľuďom, aby mohli spolu komunikovať a navzájom sa spoznávať. Každý má možnosť poznať nových ľudí presne podľa svojich predstáv. Portál združuje návštevníkov s podobnými záľubami, túžbami či vlastnosťami, ktoré by sa inak len ťažko hľadali. Užívatelia sa taktiež môžu dozvedieť aký názor majú na nich ostatní, či už sa jedná o vzhľad, vnútorné vlastnosti alebo rôzne schopnosti. Aplikácia nie je klasický chat, ale skôr pomocník a sprievodca, ktorý užívateľovi ukáže aká osobnosť v skutočnosti je.

### 2. Funkčná špecifikácia

Projekt obsahuje niekoľko cieľových skupín používateľov s rozličnými možnosťami a sprístupnenými funkciami. Každý návštevník má k dispozícii klasické možnosti, ako sú prístup na hlavnú stránku, prístup k profilom jednotlivých užívateľov, možnosť registrácie, prípadne jej zrušenie a ďalšie iné, uvedené v ďalších bodoch funkčnej špecifikácie.

#### 2.1 Cieľové skupiny

V aplikácii rozlišujeme niekoľko rôznych typov používateľov:

- Nezaregistrovaní návštevníci  
Majú k dispozícii len zopár funkcií, ako prezeranie webstránky vrátane užívateľských profilov. Nemajú možnosť posilať správy, prispievať do diskusií ani hodnotiť, resp. hlasovať za rôznych užívateľov. Môžu sa však bez obmedzení zaregistrovať a tým rozšíriť rozsah svojich možností v aplikácii.
- Registrovaní užívatelia  
Týmto typom používateľa sa stane návštevník po úspešnej registrácii. Môže spravovať vlastný profil a uverejniť fotografiu svojho vzhľadu. K dispozícii má taktiež posielanie súkromných správ, resp. chatovanie s iným užívateľom. Povolené má tiež hodnotenie fotografií, vlastností či charakteru ďalších užívateľov. Registrovaný užívateľ môže vlastniť aj virtuálne kredity, ktoré sa dajú využiť na rôzne vylepšenia.

#### 2.2 Popis primárnych funkcií

Táto časť obsahuje podrobnejší popis funkcií, ktoré majú k dispozícii cieľové skupiny projektu.

##### 2.2.1 Registrácia, prihlásenie a zrušenie užívateľa

Návštevník sa zaregistruje do systému po vyplnení registračného formulára. Ten obsahuje povinnú a nepovinnú časť. Nepovinná časť nemusí byť vyplnená, aby bola registrácia úspešne dokončená. Medzi povinné položky formulára patrí: Nick (prezývka), e-mail, heslo, overenie hesla, overovací kód a súhlas s pravidlami portálu. Nepovinná časť sa skladá z položiek, ktoré budú (v prípade vyplnenia) uverejnené v profile. Počas registrácie sa dajú preskočiť a v prípade potreby vyplniť dodatočne. Nepovinnú časť registrácie tvoria skupiny položiek, ako sú popis užívateľa, osobné informácie, osobná fotografia, postava, záľuby, povaha, rôzne názory a dodatočné údaje.

Po úspešnej registrácii sa môže užívateľ prihlásiť po zadaní prezývky a hesla. Po prihlásení sa dajú meniť všetky údaje vyplnené počas registrácie okrem nicku.

### **2.2.2 Uživateľský profil**

Obsahuje všetky vyplnené nepovinné súčasti registrácie. V profile sa nachádzajú aj názory, resp. komentáre týkajúce sa daného užívateľa.. V prípade, že užívateľ uverejnil aj svoju fotografiu, tak ju môžu ostatní zaregistrovaní hodnotiť. Hodnotiť sa dá taktiež aj charakter užívateľa.

### **2.2.3 Komunikácia (chat) medzi užívateľmi**

Každý registrovaný užívateľ má k dispozícii funkciu na komunikáciu s iným užívateľom. Táto výmena informácií je súkromná a žiadny iný užívateľ k nej nemá prístup. Každý rozhovor sa ukladá do archívu, ktorý si môže užívateľ podľa potreby premazať.

### **2.2.4 Priatelia**

Svojich kamarátov a kamarátky môže mať užívateľ pohromade vďaka tejto funkcii. Taktiež môže vytvárať skupiny, do ktorých následne môže zaradiť priateľov.

### **2.2.5 Kreditný systém**

Každý kto ohodnotí nejakú fotografiu alebo vlastnosť užívateľa, dostane určitý počet kreditov a naopak, ten ktorého fotografia je hodnotená kredity stráca. Finálny počet získaných, resp. stratených kreditov sa presne určí až pri finálnom testovaní aplikácie.

### **2.2.6 Vyhľadávanie užívateľov**

Vyhľadávať užívateľov bude možné podľa viacerých kritérií, ako sú pohlavie, vek, povahové vlastnosti, obľúbené športy, koníčky a podobne.

## **2.3 Prídavné moduly**

Okrem primárnych funkcií aplikácia môže obsahovať aj iné, neskôr doprogramované moduly, ako sú napríklad ankety, diskusné fóra, blogovací systém, fotogalérie a podobne.

## **3. Vstupy a výstupy**

Vstupmi sú dáta posielané užívateľmi vo forme textu a obrázkov. Vstupné údaje sú vkladané pri registrácii, komunikácii, no aj pri hodnoteniach. Výstupom sú zobrazenia profilov, obrázkov a komentárov, archív komunikácie medzi užívateľmi a zobrazenia jednotlivých hodnotení.

## **4. Návrh riešenia**

Uvedenie používaných technológií, predpoklad krízových situácií v projekte a analyzovanie postupu riešenia projektu.

### **4.1 Používané technológie**

Aplikácia sa bude programovať v PHP a JavaScripte. Databázy budú realizované jazykom SQL v rozhraní MySQL. Vzhľad web stránky bude tvorený pomocou XHTML a CSS.

### **4.2 Krízové body**

V prípade veľkej aktivity užívateľov môže nastať preťaženie servera. Môže nastať aj zahltenie diskových kapacít z dôvodu enormného uploadovania obrázkov.

Na bezpečnosť aplikácie bude kladený veľký dôraz, no nikdy nie je možné zaručiť jej 100% záruku. Informácie sú veľmi dôležité a preto nemôže nastať k ich získaniu a prípadnému zneužitiu. Bezpečnosť sa bude sústreďovať najmä na zabránenie najčastejším typom útokov ako sú SQL Injection, Cross Site Scripting, Session Stealing a Session Hijacking

### **4.3 Analýza a postup riešenia projektu**

Riešenie projektu pozostáva z častí:

- Registrácia, prihlásenie a nastavenie užívateľa
- Zobrazovanie profilu, komentáre, kreditný systém a funkcie hodnotení užívateľa
- Vyhľadávanie
- Komunikácia medzi jednotlivými užívateľmi
- Prídavné moduly

## **5. Časový plán**

Rozdelenie funkčnej špecifikácie v čase.

### **5.1 Prvá etapa**

Základný vzhľad web rozhrania. Registrácia, prihlásenie a možnosť zmeny užívateľských nastavení

### **5.2 Druhá etapa**

Správna funkčnosť profilu, tj. možnosť pridávania komentárov do profilu, správne zobrazenie foto portrétu, implementácia kreditného systému a funkcií na hodnotenia užívateľa

### **5.3 Tretia etapa**

Vyhľadávanie užívateľov podľa rôznych kritérií.

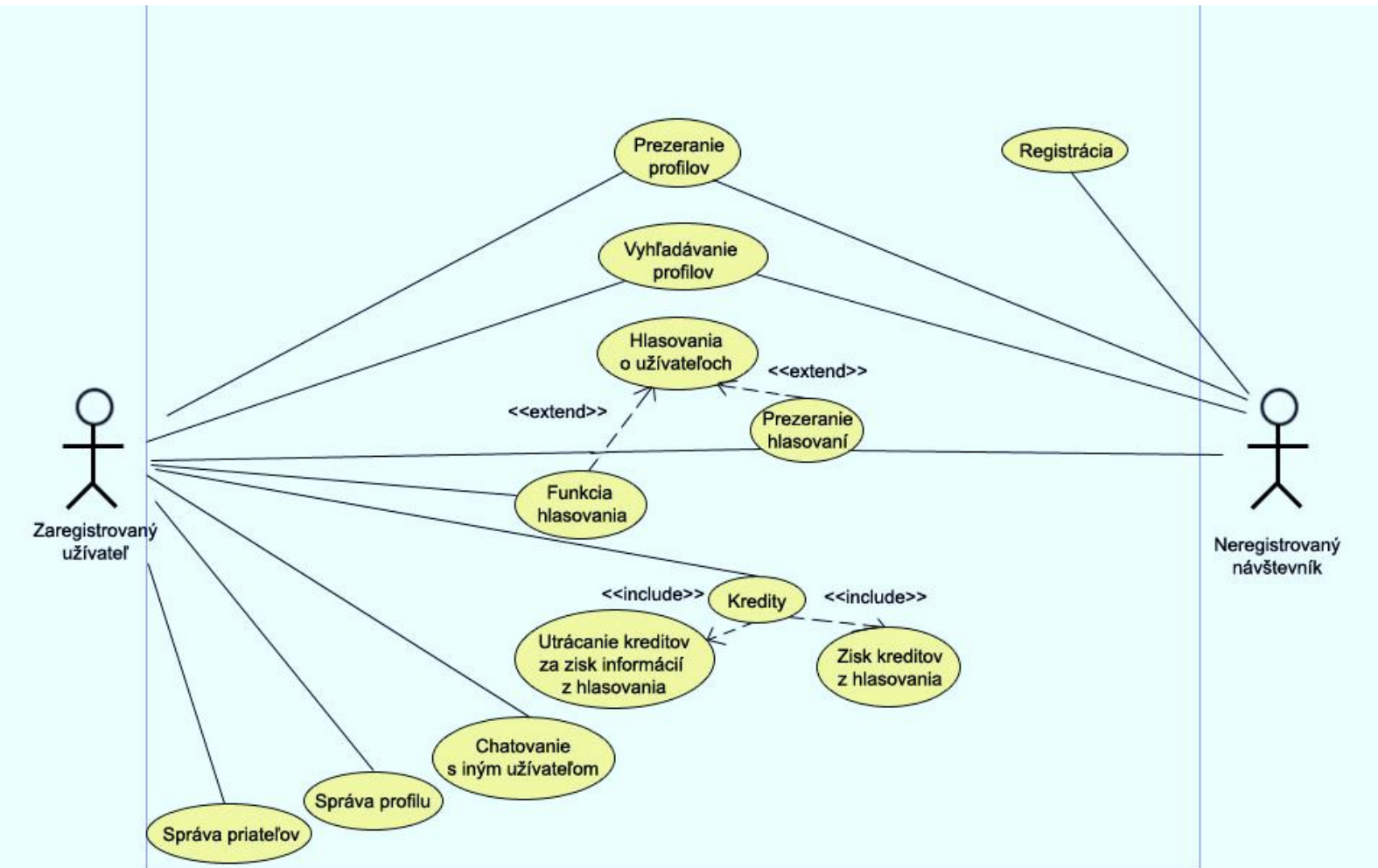
### **5.4 Štvrtá etapa**

Vytvorenie komunikačného modulu pre užívateľov

### **5.5 Piata etapa**

Testovanie aplikácie, odstraňovanie prípadných chýb vo vzhľade a kóde. Prípadné vytvorenie prídavných modulov.

## Use Case diagram



## Entitno - Relačný diagram

