

## 1.1 Účel dokumentu

*<Identify the product whose software requirements are specified in this document, including the revision or release number. Describe the scope of the product that is covered by this SRS, particularly if this SRS describes only part of the system or a single subsystem.>*

## 2. Popis

### 2.1 Popis a účel produktu

*Online rezervačný systém bude umožňovať kultúrnym organizáciám registrovať sa, predávať lístky na podujatia, ktoré organizujú. Táto webová aplikácia bude tiež umožňovať návštevníkom nereprezentujúcim kultúrne organizácie kúpu lístkov na prebiehajúce kultúrne podujatia.*

### 2.2 Funkcie produktu

- registrácia kultúrnych organizácií po odsúhlasení administrátorom web aplikácie
- registrácia kultúrneho podujatia kultúrnymi organizáciami
- umožniť organizáciám ponúkať lístky na kultúrne podujatia
- umožniť organizáciám bližšie špecifikovať informácie o organizovaných podujatiach pomocou termínov, miesta konania podujatia, ceny, maximálnym počtom návštevníkov, rozložením sedadiel a podrobnejším popisom podujatia
- umožniť návštevníkom výber z kultúrnych podujatí, poskytovaných kultúrnymi organizáciami podľa ich požiadaviek
- poskytnúť návštevníkom, ktorí si zakúpili lístok kód, ktorý využijú pri vstupe na podujatie poskytnúť organizácii po ukončení predaja lístkov zoznam predaných lístkov aj s prislúchajúcimi kódmi
- informovať registrovaných návštevníkov pomocou e-mailu o podujatiach podľa špecifikovaných požiadaviek

### 2.3 Úrovně používateľov a ich charakteristika

1. *neregistrovaný používateľ*
  - môže prezeráť zoznamy kultúrnych podujatí a kupovať lístky
  - môže sa registrovať
2. *registrovaný používateľ*
  - môže dostávať informácie o nadchádzajúcich podujatiach
  - môže prezeráť zoznamy kultúrnych podujatí a kupovať lístky
3. *registrovaný používateľ - kultúrna organizácia*
  - môže pridávať nové podujatia a informácie o nich

- *používateľ s neobmedzenými právomocami*
4. *administrátor*
- *môže dostávať informácie o nadchádzajúcich podujatiach*
  - *môže prezeriť zoznamy kultúrnych podujatí a kupovať lístky*

#### *Operačné prostredie*

- *Server - Táto aplikácia bude fungovať na všetkých webových serveroch podporujúcich PHP a poskytujúcich ukladanie dát do databáz typu SQL.*
- *Klient - Táto aplikácia bude podporovaná v prehliadačoch: Mozilla Firefox, Opera, Safari a Google Chrome.*

## **2.4Dokumentácia**

*Dokumentácia bude obsiahnutá v podobe manuálu pre správcov systému a ako online návod pre návštevníkov alebo kultúrne organizácie.*

## **2.5Predpoklady a závislosti**

*Webovská aplikácia bude používať triedu PHPMailer, ktorá bola vydaná pod LGPL licenciou.*

# **3.Požiadavky na rozhranie**

## **3.1Používateľské rozhrania**

*Používateľské rozhranie bude vo webovom prehliadači. Programovať sa bude použitím PHP technológie, výstup bude XHTML, CSS a Javascript v podobe webovej stránky.*

## **3.2Hárdvérové rozhrania**

*Na používanie systému je potrebný PC s internetovým pripojením.*

## **3.3Softvérové rozhrania**

*Systém bude používať Apache server, ktorý bude komunukovať s klientom a databázu MySql, ktorá bude uchovávať dáta.*

## **3.4Rozhrania komunikácie**

*Celá komunikácia medzi klientom a serverom bude prebiehať cez HTTP protokol.*

